



Internationale regler for padeltennis

Padeldanmark opnævner KUN de mest gængse regler (komplet regelsæt på engelsk kan fås ved henvendelse til os, vedrørende tvivl kan i spørge vores træner, Søren Ørding).

Regel nr.1: Point system

Man tæller ligesom i tennis, dvs 15,30,40...

1 set = 6 partier (altid minimum en difference på 2, dvs 6-4. Hvis den står 5-5 spiller man til 7-5 højst. Hvis den står 6-6 spiller man Tie-break som bliver forklaret nedenunder).

Tie-Break: Tie-break starter som sagt når stilling står 6-6 i partier.

Tie-break starter med den spiller som efter tur skulle serve i det "normale" parti, denne server kun første point og server fra højre side. Efter det første point server modstanderen som efter tur skulle serve, denne server de næste to point ligesom de næste som skal serve.

Tie-break bliver vundet af det par som først opnår 7 point med en difference på to (f.eks 7-5). Hvis der skulle opstå lighed, altså f.eks. 6-6 spiller man indtil et par har en difference på to, f.eks 10-8.

Regel nr.2: Serven

Hvert point starter med en serv. Man har ret til EN første serv og EN anden serv.

Man server ALTID en UNDERHÅNDSSERV OG BOLDEN SKAL ALTID HOPPE/SLÅS I JORDEN MED HÅNDEN INDEN MAN RAMMER BOLDEN MED BATTET!!!

Serve linien må ikke berøres med fødderne og spilleren som server skal minimum have en fod i kontakt med jorden.

Serveren må kun slå til bolden ved bæltstedet eller herunder, ALDRIG OVER!!

Regel nr.3: Servefejl

Hvis serveren ikke rammer bolden er det en servefejl.

Hvis serveren rammer uden for servefeltet, fejl (linier er gældende).

Hvis bolden rammer servefeltet og hopper op på metal hegnet før hop nummer to på jorden.

Regel nr.4: Serve modtagelse

Modtageren af serven skal vente til bolden hopper i servefeltet og slå til bolden inden den hopper på jorden for anden gang.



Hvis bolden rammer modtageren, dennes makker eller deres bat inden den hopper på jorden bliver pointet vundet af serveren.

Regel nr.5: Gentagelse af Serven

Bolden rammer nettet og derefter hopper på jorden inden for servefeltet inden den rammer side eller bagvæggen.

Hvis bolden rammer nettet og derefter modtageren, dennes makker eller deres bat.

Hvis modtageren IKKE er parat.

Regel nr.6: Gentagelse af et point

Bolden går i stykker under spillet.

Hvis der opstår en ændring af de normale spille forhold under et point.

Regel nr.7: Tab af point

Parret taber et point hvis en af følgende opstår:

Hvis en spiller, hans bat, tøj eller andet påført udstyr rører nettet, netstolper eller den anden banehalvdel (inklusive metal hegnet på modstanderens side) såfremt bolden stadig er i spil.

Hvis der er autoriseret spil uden for banen må netstolper godt berøres da denne så betegnes som neutral zone.

Hvis bolden hopper to gange på ens banehalvdel inden denne returneres.

Hvis bolden, efter at have hoppet på ens banehalvdel ryger ud over bagvæggen, sidevæggen eller gennem døren uden at man når at returnere denne udefra.

Hvis man slår til bolden inden denne er kommet over nettet (invadering af modstanderens banehalvdel).

Hvis en spiller returnere bolden og denne rammer direkte på side eller bagvæg uden at ramme jorden på modstanderens banehalvdel forinden.

Hvis en spiller slår to gange til bolden i samme slag (dobbel berøring).

Hvis en spiller slår til bolden og denne berører spilleren selv, hans tøj, makker, dennes påklædning eller bat.

Hvis en spiller kaster battet efter bolden og rammer denne.

Hvis en spiller hopper over nettet imens bolden stadig er i spil.

Hvis serveren laver fejl på sin anden serv (Serv nummer to).